



Ao longo do 2º período, os alunos do Curso Tecnológico de Informática foram adquirindo conhecimentos que lhes permitiu desenvolver pequenas aplicações informáticas numa linguagem de programação orientada para objectos, o Visual Basic.

Depois de muito trabalho e dedicação as aplicações criadas podem ser consultadas a partir [daqui](#)

,
no entanto algumas delas ainda precisam de ser melhoradas.

Aplicações desenvolvidas pelos alunos:

(Para experimentar as aplicações, clique no link e na janela que surgir clique no botão “Guardar”. Depois de terminar o *download* descomprima o ficheiro que descarregou para uma pasta e execute a aplicação, dando dois cliques sobre o ficheiro do tipo “aplicação”).

- - [Slot Machine \(André Artur\)](#)
- - [Slot Machine \(Bruno Costa\)](#)

- - [Slot Machine \(Elodie Forra\)](#)

- - [Slot Machine \(Pedro Vitoriano\)](#)

- - [Slot Machine \(Ricardo Martins\)](#)

- - [Slot Machine \(Tiago Cruz\)](#)

- - [Slot Machine \(Vítor Rocha\)](#)

- - [Slot Machine \(Wilson Severino\)](#)

- - [Slot Machine \(Zineb Naki\)](#)

- - [Slot Machine \(Vlad Shvedchikov\)](#)

- - [Conversor Decimal - Binário \(Ricardo Santos\)](#)

- - [Números por extenso \(Zineb Naki\)](#)
-

Para qualquer assunto relacionado com as aplicações, contactar o autor da mesma.